

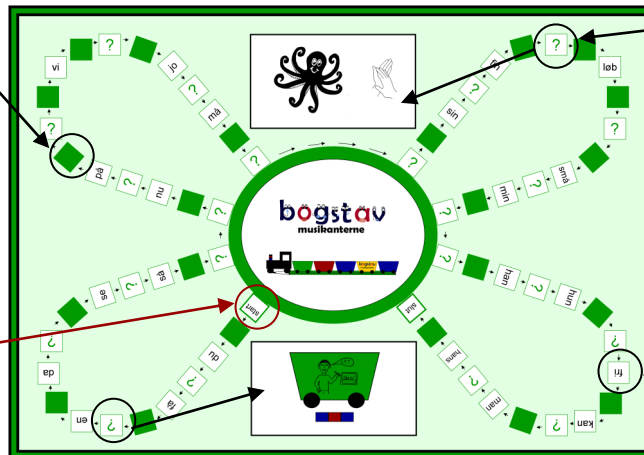
# Spillevej 1

## lydrette ord og klappe stavelser

Ideer til sætningsarbejde med ordene i spil 1 findes på [www.bogstavmusikanterne.dk](http://www.bogstavmusikanterne.dk)  
(Byg og Stav niveau 1)

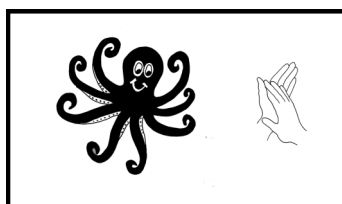
Hvis man lander på et farvet felt, ■ skal man bytte plads med en af de andre spilleres brik. Man bestemmer selv, hvilken brik man vil bytte med.

Man skal sætte sin brik på startfeltet. Spillet er færdigt, når sidste spiller når slutfeltet.



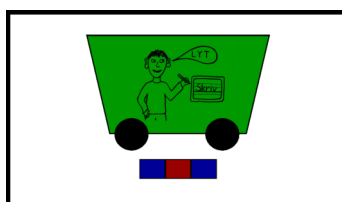
Hvis man lander på ■ skal man trække et kort fra den bunke, der er nærmest. Hvis man kan svare på spørgsmålet, må man beholde kortet.

Hvis man lander på et ord og kan læse det, må man slå et ekstra slag med terningen.



På kortet er en tegning. Man må beholde kortet, hvis man klapper det rette antal stavelser.

blæksprutte 3



På kortet er en togvogn og en farvekode. Den der skal stave ordet, må gerne se farvekode og tegningen i togvognen.

fin