

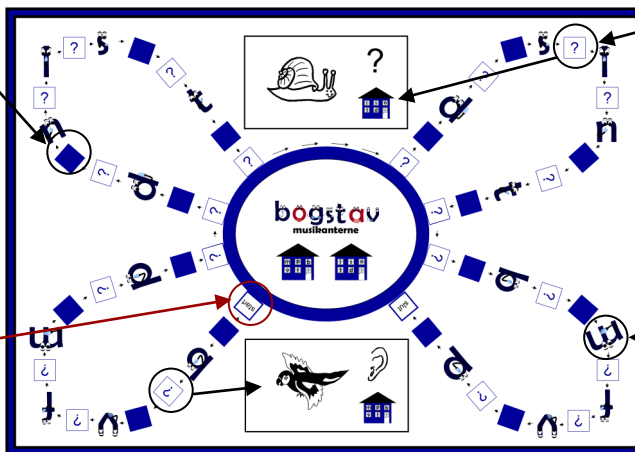
# Spillevej 2

## skelne og forlyd

Sproglegene bliver forklaret på cd'en *Bogstavmusikanterne*. I hørespil nr.9 laver læbefamilien skelneleg (høre lyde) og i hørespil nr. 11 leger fortungefamilien forlydsleg.

Hvis man lander på et farvet felt, ■ skal man bytte plads med en af de andre spilleres brik. man bestemmer selv, hvilken brik man vil bytte med.

Man skal sætte sin brik på startfeltet. Spillet er færdigt, når sidste spiller når slutfeltet.

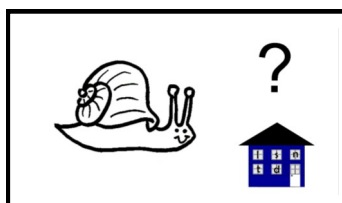


Hvis man lander på ■ skal man trække et kort fra den bunke der er nærmest. Hvis man kan svare på spørgsmålet, må man beholde kortet.

Hvis man lander på et bogstav og kender navnet, må man slå et ekstra slag med terningen.



På kortet er en tegning. Man må beholde kortet, hvis man kan høre hvilket ord, der starter med samme lyd!



På kortet er en tegning. Man må beholde kortet, hvis man ved hvilket bogstav (forlyd) ordet starter med!

