

7.lektion

De elever der har halsfamilien, henter deres bogstavmusikant fra huset og stiller op foran tavlen i den rigtige rækkefølge (r,h).

Sang nr. 14 synges.

Denne sang handler om halsfamilien. Der er fokus på bogstavnavn, bogstavlyd og bevægelse. Mens sangen synges, træder eleven, der har den Bogstavmusikant, der synges om, et skridt frem. (Alle konsonanters håndfonemer kan læres af de animerede Bogstavmusikanter på hjemmesiden under håndfonemer)

Hørspil nr. 15 høres.

Herefter vises samtalebilledet og læreren fortæller, at halsfamiliens yndlingsleg er at lære nye ord. De to elever der har en Bogstavmusikant i halsfamilien er i centrum for sprogarbejdet i denne time. De får lov til at vise, hvordan ord hører sammen. Læreren har printet og klippet ordkendespillet ud inden timens start. (findes til gratis download under sprogpil på hjemmesiden).

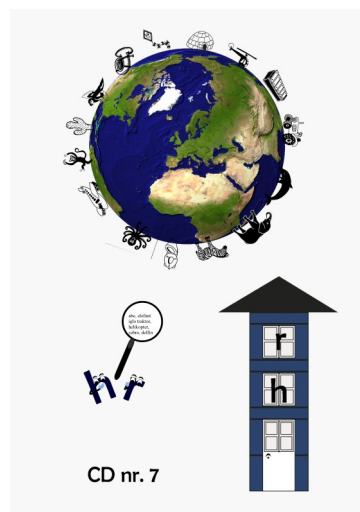
De andre elever sidder og kigger på, mens de to elever på skift finder tre kort der passer sammen fx stol, sofa og bord. Herefter skal overbegræbet findes: møbler. Målet med legen er, at eleverne får udvidet deres ordforråd og får fokus på at ord ofte tilhører en overkategori.

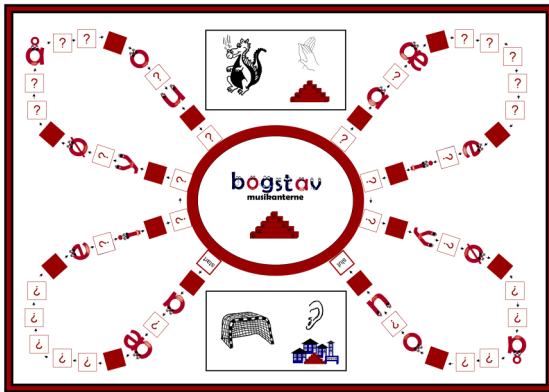
Bagefter henter alle elever deres Bogstavmusikant. Klassen skal nu på opdagelse i forskellige faglokaler på skolen for at finde ord og overbegreber.

Bagefter går alle tilbage og pixibøgerne udleveres. Alle tegner tre ord der passer sammen. Der kan eventuelt hentes hjælp i billederne fra ordkendespillet.

Pixibøgerne afleveres til læreren og Bogstavmusikanterne sættes tilbage.

De forskellige sproglege er samlet i fire brætspil, der kan bruges i det videre sprogarbejde. Spillet kan købes på hjemmesiden og findes under brætspil.

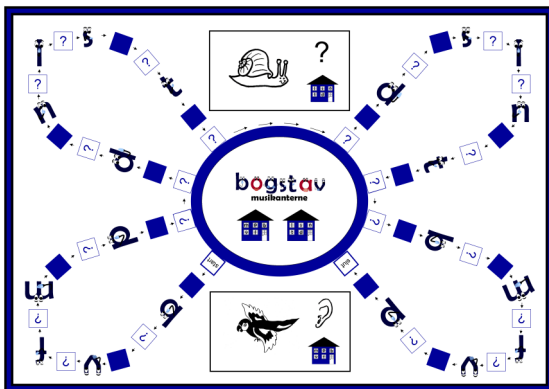




Rim og Stavelser

I spil 1 handler spørgsmålene om at rime og klappe stavelser.

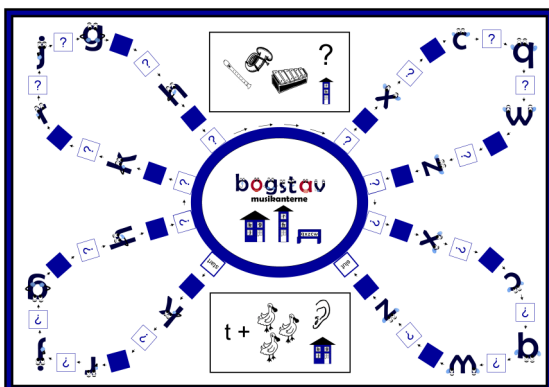
Spillet kan spilles uden lærerhjælp.



Skelle og Forlyd

I spil 2 handler spørgsmålene om at skelle lyde og høre forlyd.

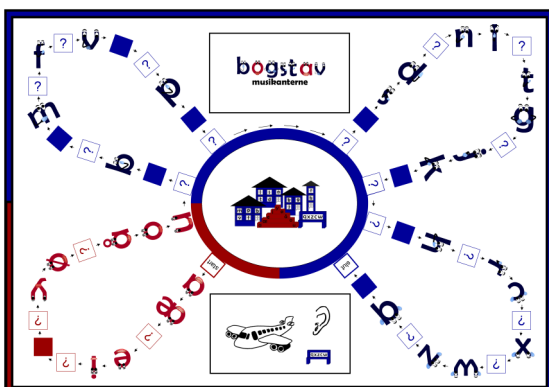
Spillet kan spilles uden lærerhjælp, når eleverne kender en del lyde og bogstaver.



Forlyd-rimdel og Ord

I spil 3 handler spørgsmålene om at sætte en forlyd sammen med en rimdel og ordkendskab.

Spillet kræver lærerhjælp.



Tæl lyde og Almen viden

I spil 4 handler spørgsmålene om at kunne tælle lyde i ord og almen viden.

Spillet kræver lærerhjælp.