

Skelnespil—vokal

Enkelt vendespil:































Alle kortene lægges med tegningerne opad. Første deltager vælger to kort. Hvis de to kort starter med samme lyd, er der stik. Hvis der er stik har deltageren lov til at vælge to nye kort. Hvis kortene ikke starter med samme lyd, lægges de tilbage på bordet med tegningerne opad. Herefter er det næste deltagers tur til at vælge to kort. Den der har flest stik har vundet.

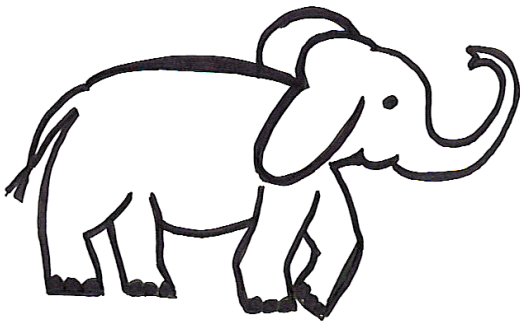
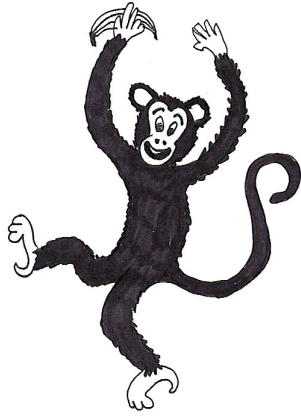
Vendespil:

Alle kortene lægges med tegningerne nedad. Første deltager vender to kort. Hvis de to kort starter med samme lyd, er der stik. Hvis der er stik har deltageren lov til at vende to nye kort. Hvis kortene ikke starter med samme lyd, lægges de tilbage på bordet med tegningerne nedad. Herefter er det næste deltagers tur til at vende to kort. Når alle kort er vendt, har den med flest stik vundet.

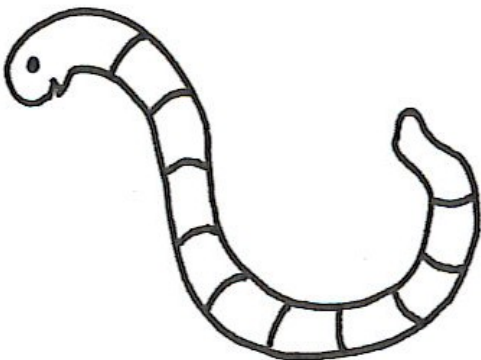
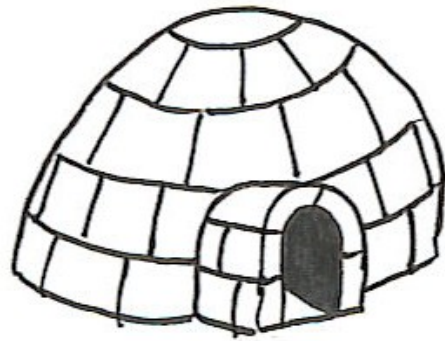
Det vigtige i spillet er, at høre ens lyde - ikke at kunne sige hvilket bogstav det er ordet starter med.

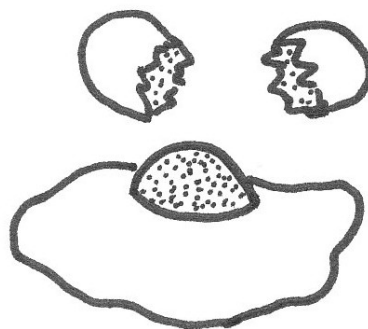
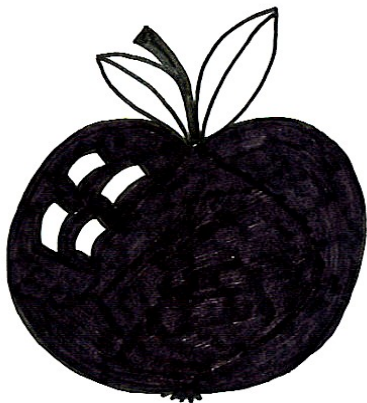
30 ord til skelnespil

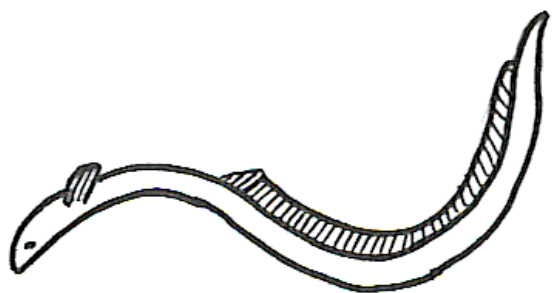
 bil	 bro	 hat	 helikopter	 mål	 mus		
 drage	 delfin	 juletræ	 julemand	 nål	 nøgle	 spand	 sko
 fluesmækker	 flag	 kost	 kat	 pil	 politibil	 taske	 tulipan
 gulerod	 giraf	 lys	 lastbil	 rive	 rose	 vase	 vindue



1







Skelnespil - konsonant

Enkelt vendespil:































Alle kortene lægges med tegningerne opad. Første deltager vælger to kort. Hvis de to kort starter med samme lyd, er der stik. Hvis der er stik har deltageren lov til at vælge to nye kort. Hvis kortene ikke starter med samme lyd, lægges de tilbage på bordet med tegningerne opad. Herefter er det næste deltagers tur til at vælge to kort. Den der har flest stik har vundet.

Vendespil:

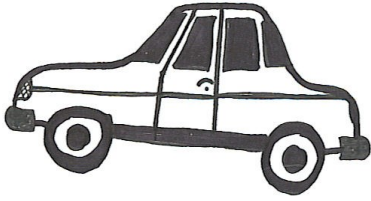
Alle kortene lægges med tegningerne nedad. Første deltager vender to kort. Hvis de to kort starter med samme lyd, er der stik. Hvis der er stik har deltageren lov til at vende to nye kort. Hvis kortene ikke starter med samme lyd, lægges de tilbage på bordet med tegningerne nedad. Herefter er det næste deltagers tur til at vende to kort. Når alle kort er vendt, har den med flest stik vundet.

Det vigtige i spillet er, at høre ens lyde - ikke at kunne sige hvilket bogstav det er ordet starter med.

30 ord til skelnespil

 bil	 bro	 hat	 helikopter	 mål	 mus		
 drage	 delfin	 juletræ	 julemand	 nål	 nagle	 spand	 sko
 fluesmækker	 flag	 kost	 kat	 pil	 politibil	 taske	 tulipan
 guleros	 giraf	 lys	 lastbil	 rive	 rose	 vase	 vindue

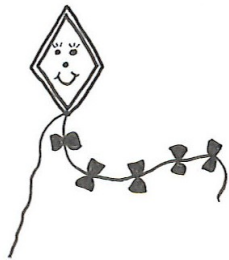
Det kan være en fordel at spille med færre kort.



bil



bro



drage



delfin



fluesmækker



flag



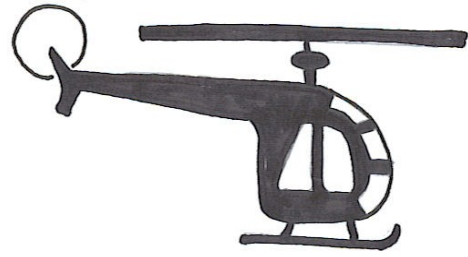
gulerod



giraf



hat



helikopter



juletræ



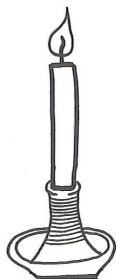
julemand



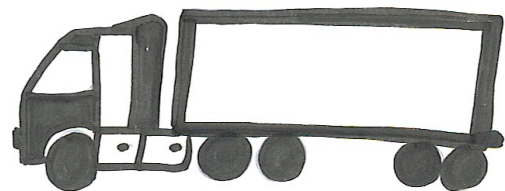
kost



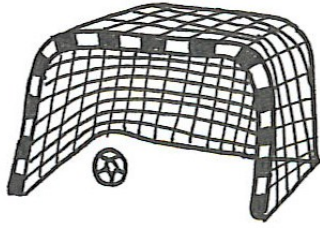
kat



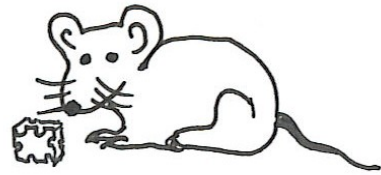
lys



lastbil



mål



mus



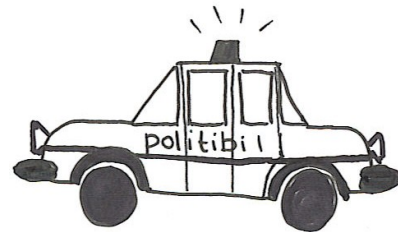
nål



nøgle



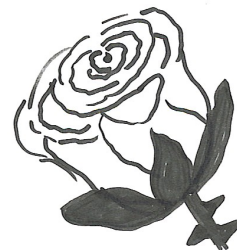
pil



politibil



rive



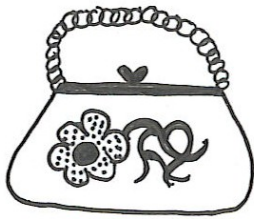
rose



spand



sko



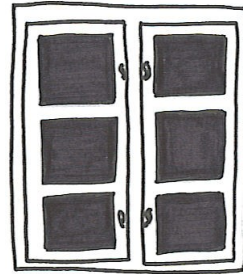
taske



tulipan



vase



vindue