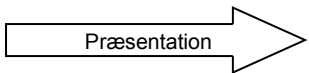
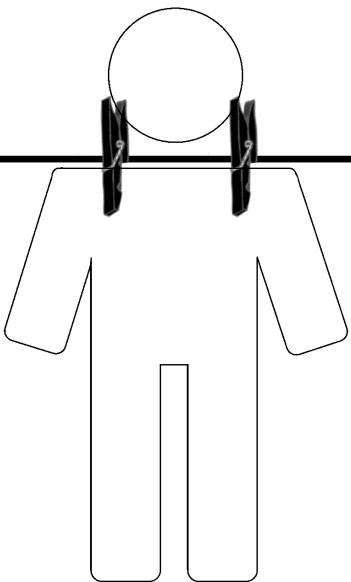




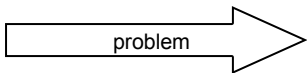
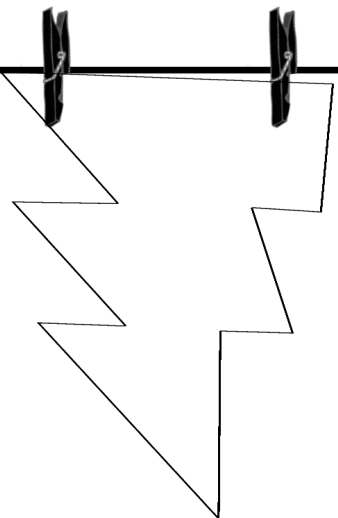
Hvad skal fortællingen hedde?



Hvem er med i fortællingen og hvor foregår den?

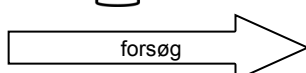
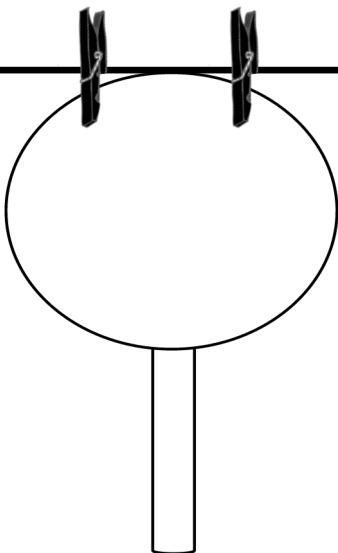
Deltager
Hvem eller hvad er med i fortællingen?

Omstændigheder
Hvor, og hvornår foregår fortællingen?



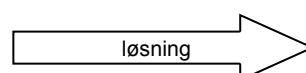
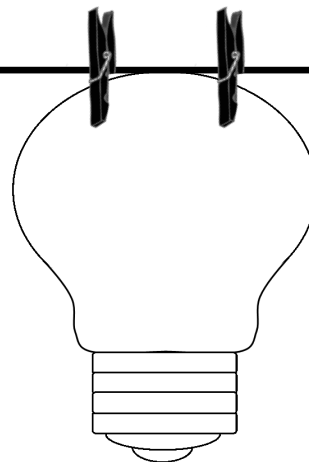
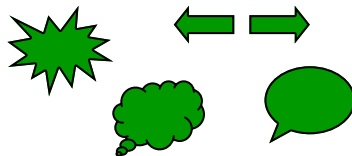
Hvad er problemet i fortællingen?

Forbinder
Brug ordene
MEN eller
PLUDSELIG
til at vise, at der sker noget!



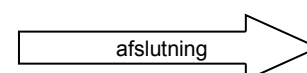
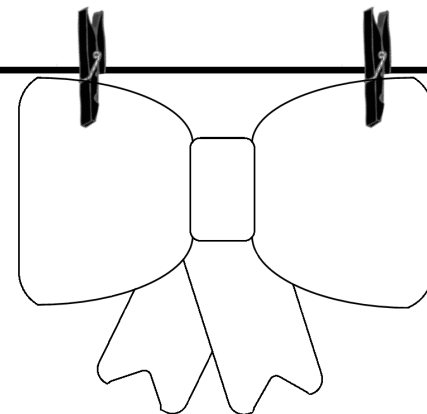
Hvem gør hvad for at løse problemet?

proces
Brug forskellige processer til at prøve at løse problemet .



Hvordan bliver problemet løst?

Forbinder
Brug en forbinder til at vise, at der sker noget!



Hvordan slutter fortællingen ?

Deltager
Hvad sker der for Deltageren, efter problemet er løst?